対応機種
PC用

取　扱　説　明　書

PC用コントローラアダプタ&連射リプレイツール

連射まんまミーヤ!PC

TURBO・PROGRAMMABLE CONTROLLER ADAPTER

ご使用になる前にかならずお読みください。

GAMETECH

PC用コントローラアダプタ&連射リプレイツール

連射まんまミーヤ!PC

TURBO・PROGRAMMABLE CONTROLLER ADAPTER

このたびは、ゲームテックのPC用コントローラアダプタ&連射リプレイツール「連射まんまミーヤ!PC」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、「取扱説明書」は大切に保管してください。

■はじめに

⚠ご使用前のお断り

○弊社では、誤った使い方やご使用中の故障・その他の不具合などによって受けられた損害につきまして、一切の責任を負いません。

○この製品を使用したことにより生じるいかなる障害も、弊社では責任を負いかねます。あらかじめご了承のうえでご使用ください。

○誤った使い方や静電気・電気的ノイズの影響を受けたときは、記録内容が変化・消失する恐れがあります。

○この製品の仕様は、改良のため予告なく変更することがあります。

○この製品は、パソコン本体・接続されている周辺器機・OS・環境・使用するアプリケーション等の相性によって、正常に動作しない場合があります。

■製品について

この製品はゲームテックのオリジナル製品であり、ソニー・コンピュータエンタテインメント社、及びMicrosoft社のライセンス製品ではありません。

この製品に関するお問い合わせは弊社にお願いいたします。

■公式ゲーム大会及びネットワークゲームについて

リプレイ機能や連射機能を使用して、公式のゲーム大会への参加やオンラインゲームでのご使用は、他の参加者や利用者の迷惑となりますので、ご遠慮ください。また、ネットワーク接続による不具合や損害など、弊社は一切の責任を負いません。

この製品の使用についてのご注意

◎この製品の仕様上、一部のゲームでは正常に動作しない場合があります。また、オンライン対応のゲームは動作保証外となります。

◎一部のゲームでは、ゲームの速度が連射速度に合わないためにゲーム中に表記通りの連射速度が得られない場合がありますが予めご了承ください。

◎『リプレイ機能』は、ランダム要素のあるゲームでは正常に動作しません。ゲームによっては知覚できないレベルでランダムに動作しているゲームもあります。また、CD、DVD及びHDDの読み込み時間が一定でないために再生がずれる場合もありますので予めご了承ください。

CONTENTS

はじめにお読みください／製品概要	2ページ
動作環境／使用できるコントローラ／コントローラの操作方法	3ページ
ドライバのインストール・アンインストール方法	4ページ
インストール方法	4ページ
アンインストール方法	5ページ
コントローラの設定	6ページ
各部の名称とはたらき	8ページ
『連射まんまミーヤ！PC』を使う前に	9ページ
連射機能の使い方	10ページ
リプレイ機能の使い方	12ページ
コントローラ操作の記録	12ページ
コントローラ操作の再生	14ページ
コントローラ操作の消去	15ページ
記録のフォーマット	16ページ
故障かな？と思ったら	17ページ

同梱内容

下記の同梱品が揃っているかどうか確認してください。

◎連射まんまミーヤ!PC本体　◎セットアップディスク（CD）　◎取扱説明書　◎保証書

はじめにお読みください

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただきたいことを説明しています。説明内容と違う誤った使い方をした場合に生じる危害や損害についてはお客様の責任となりますのでご注意ください。

⚠警告	この表示の注意事項を守らないと、火災や感電による死亡や大ケガなど人身事故の原因となります。
⚠注意	この表示の注意事項を守らないと、事故によりケガをしたり周辺の家財に損害をあたえる可能性があります。

⚠警告

◎ケーブル部分を首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばせないでください。窒息などの危険があります。
◎水に濡れたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。
◎製品使用中に高温になる、異常な音がする、異臭がするなどがありましたら速やかに使用を中止し、弊社お客様サポートセンターにご連絡ください。
◎水や火の中に入れたり、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。
◎この製品を高温、多湿、直射日光の当たる場所に置かないでください。(5度～35度の環境にてご使用ください。)また、異物(金属片・水・液体)を製品に入れないでください。
◎落としたり踏んだり重いものをのせたりするなど、強い圧力を加えないでください。
◎分解・改造は絶対にしないでください。

⚠注意

※小さなお子様がご使用になる場合は、必ず保護者の方が取扱説明書をお読みになり、一緒に正しくご使用ください。
※乳幼児の手に届かない所に保管してください。
※使用した後は、必ずパソコンから製品を取り外してください。
※ケーブル部分を無理に曲げたり、ねじったり、強く引っ張ったり、加工しないでください。
※ケーブルや本体の上に家具・電化製品・置物など重いものを絶対に乗せないでください。
※この製品の取り付け・ご使用によるパソコン側の不具合に関しまして、弊社は一切の責任を負いかねます。
※お手入れの際は、柔らかい布を使用してください。シンナー・ベンジン等は使用しないでください。
※使用中に強い磁石を近づけないでください。故障の原因となります。
※この製品は、一般向け・家庭用であり、業務用ではありません。
※この製品に、パソコン及びゲームコントローラは付属しておりません。

製品概要

「連射まんまミーヤ！PC」はPS2用／PS用コントローラをパソコンのゲームコントローラとして使用できる『コントローラ変換機能』、連射機能のないコントローラに連射を設定する『連射機能』、コントローラの操作を記録してその操作を完全に再現する『リプレイ機能』を持つ接続アダプタです。振動機能対応PS用コントローラを、DirectXフォースフィードバック効果に合わせて振動させることができます。

動 作 環 境

対応OS	Windows XP/2000/Me
対応機種	USBVer1.1以上でAタイプのUSBポートを装備したPC/AT互換機(DOS/V機)

※フォースフィードバック(振動機能)効果は、DirectX7.0以上をインストールしたパソコンを使用し、フォースフィードバックAPIに対応した ゲームで効果を発揮します。
※MS-DOSモードで動作するゲームには、対応していません。
※この製品にDirectXは含まれておりません。最新のDirectXはMicrosoft社のホームページからダウンロードできます。
※ご使用の動作環境によっては、本製品をパソコンに接続したままパソコンを起動すると、本製品を正常に認識しない場合があります。このような場合は、一度 本製品をパソコンから抜き再度接続させてください。
※この製品は家庭用ゲーム機ではご使用いただけません。

使用できるコントローラ

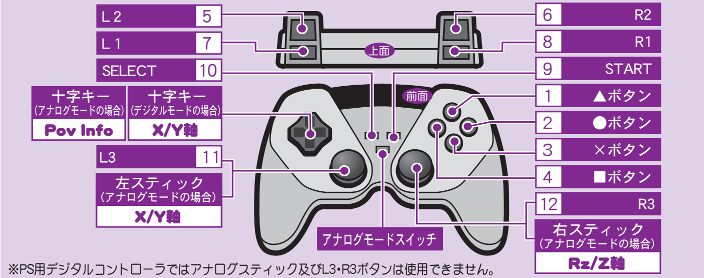
この製品は下の表のコントローラに対応しています。

◎PS2用D・Shock2アナログコントローラ(SCPH-10010)
◎PS用D・Shockアナログコントローラ(SCPH-1200)
◎PS用デジタルコントローラ(SCPH-1010/SCPH-1080)
◎PSone用コントローラ(SCPH-110)
◎バトルパットターボ2(GAMETECH製)
◎その他純正コントローラ同等品

※PS用デジタルコントローラでは振動機能およびアナログスティックは使用できません。
※ハンドルコントローラ等特殊なコントローラには対応しておりません。
※一部のコントローラには対応していない場合もあります。

コントローラの操作方法

「連射まんまミーヤ!PC」をつないだ場合のPS2用/PS用コントローラのボタンの割り当ては次のようになっています。



※PS用デジタルコントローラではアナログスティック及びL3・R3ボタンは使用できません。

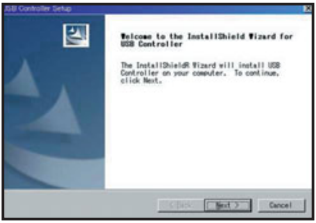
ドライバのインストール・アンインストール方法

■インストール方法

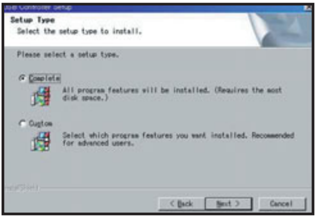
「連射まんまミーヤ！PC」をご使用になる前に、下記の手順に従ってインストール作業を行ってください。

①パソコンの電源を入れ、Windowsを起動します。

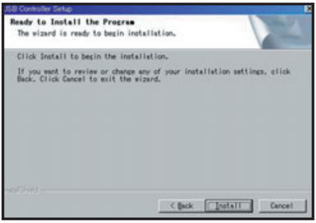
②セットアップディスクをパソコンのCDドライブに入れてください。



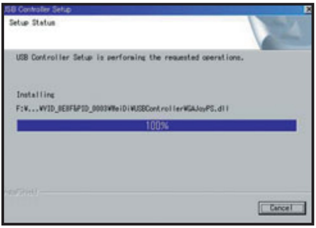
③インストール画面が表示されます。
インストール画面が表示されたら**「Next」**をクリックしてください。
（左記の画面が表示されない場合は、**「マイコンピュータ」**からCDドライブへ移動し、**「Setup.exe」**をダブルクリックしてください）



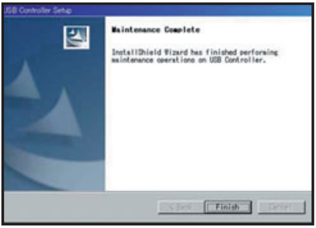
④セットアップタイプを選択します。
「Complete」を選択して**「Next」**をクリックしてください。



⑤インストール確認画面が表示されます。**「Install」**をクリックしてください。



⑥ドライバのインストールが開始されます。



⑦インストールが完了しました。「Finish」をクリックしてください。

⑧インストールが完了したら、「連射まんまミーヤ！PC」をパソコンのUSBポートに挿してください。

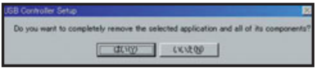
■アンインストール方法

「連射まんまミーヤ！PC」ドライバをアンインストールする場合は、下記の手順に従ってアンインストール作業を行ってください。

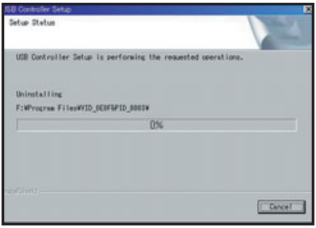
①パソコンの電源を入れ、Windowsを起動します。

②セットアップディスクをパソコンのCDドライブに入れてください。

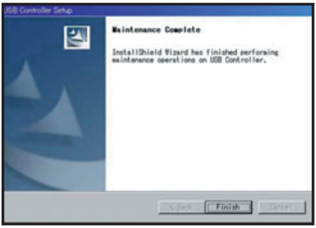
③セットアップタイプを選択する画面が表示されます。「Remove」を選択して「Next」をクリックしてください。（左記の画面が表示されない場合は、「マイコンピュータ」からCDドライブへ移動し、「Setup.exe」をダブルクリックしてください）



④アンインストール確認画面が表示されます。**「はい」**をクリックしてください。



⑤ドライバのアンインストールが開始されます。



⑥アンインストールが完了しました。**「Finish」**をクリックしてください。

コントローラの設定

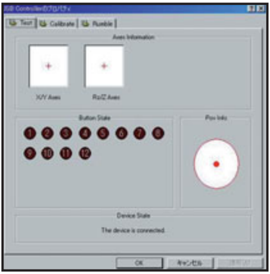
「連射まんまミーヤ！PC」をご使用になる前に、下記の手順に従ってコントローラの設定を行ってください。

①**「スタート」**→**「設定」**→**「コントロールパネル」**→**「ゲームコントローラ」**と移動して、**「ゲームコントローラ」**(ゲームオプション)をクリックしてください。
※「コントロールパネル」への移動は、パソコンの設定によっては異なる場合があります。

②**「ゲームコントローラ」**を開いたら、コントローラのウィンドウに**「USB controller」**という表記があるので、選択して**「プロパティ」**をクリックしてください。

③次ページのような画面が表示されますので、コントローラを接続して各ボタンの動作を行ってください。

■動作確認(Test)



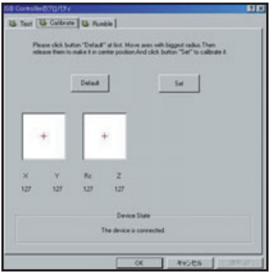
Axes Information X/Y軸、Rz/Z軸の動作確認

Pov Info ハットスイッチの動作確認

アナログ入力の確認をする場合、PS2用/PS用の"D・Shock"のアナログボタンを押しLEDが点灯している時にアナログ入力が可能になります。

Button State ボタンの動作確認

■アナログ調整(Calibrate)



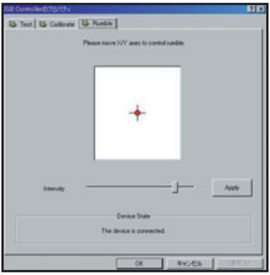
Default デフォルトの設定

Set キャリブレートの設定

Setを行うときは下記の手順にしたがって行ってください。

①コントローラのアナログモードを設定してください。
②「Default」をクリックしてください。
③左・右スティックを最大まで倒し、一周回してください。
④「Set」をクリックしてください。
⑤左・右スティックの+が真ん中にきています。
(大幅にずれている場合は、①~④を再度行ってください。)

■振動機能設定(Rumble)



十字キー(アナログモード時は左スティック)を動かすことにより、振動のテストができます。

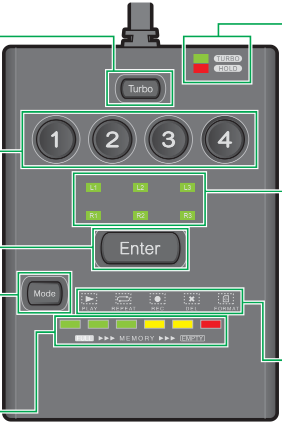
Intensity 振動の強弱を設定できます。

振動の強弱の設定を行うときは下記の手順にしたがって行ってください。

①「Intensity」のスクロールキーを動かして、振動機能の強弱を設定してください。(左に行くほど弱くなり、右に行くほど強くなります。)
②設定が終わったら、「Apply」をクリックしてください。
③十字キー、または左スティックを動かしてください。

各部の名称とはたらき

『連射まんまミーヤ！PC』は連射機能とリプレイ機能とでは使用方法が異なります。各部の名称をお読みになり正しくお使いください。



Turboボタン
連射や連射ホールドの設定に使用します。

❶ボタン
❷ボタン
❸ボタン
❹ボタン
連射速度の調整、記録再生時に使用します。

Enterボタン
操作の決定、開始、終了などの時に使用します。

Modeボタン
記録、再生の操作モードを選びます。

MEMORY
使用中のメモリ使用量を表します。メモリ残量がなくなると動作が記録できません。
緑が点灯していれば、メモリ残量は充分です。
黄や赤が点灯している場合は、メモリ残量が少なくなっている事をあらわします。

TURBO LED
HOLD LED
連射や連射ホールドが設定されている時に各LEDが点灯します。連射や連射ホールドが動作しているときは各LEDが点滅します。

L1	R1
L2	R2
L3	R3

対応するボタンに操作記録されているときに点灯します。記録中、再生中は対応した文字が点滅します。

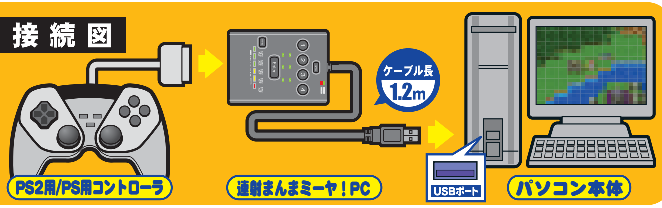
PLAY
REPEAT
REC
DEL
FORMAT
各操作に対応したアイコンが点灯します。

点　灯
点灯は左イラストの様になります。

点　滅
点滅は左イラストのように、点滅マークが付きます。

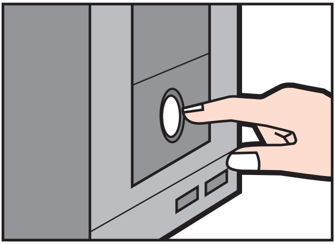
点灯と点滅の表記の違いに注意してください。

接続図

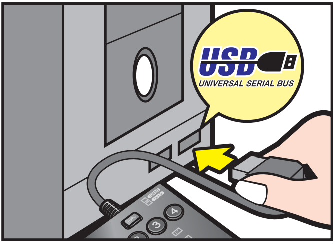


『連射まんまミーヤ！PC』を使う前に

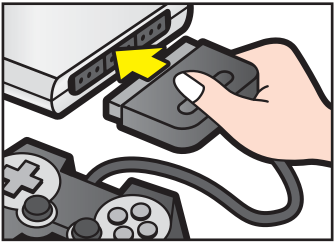
必ず、記録時と再生時は同じコントローラを接続して使用してください



①パソコン本体の電源をオンにして起動させてください。



②「連射まんまミーヤ！PC」の接続端子をパソコンのUSBポートに接続してください。



③PS用またはPS2用コントローラを「連射まんまミーヤ！PC」のコントローラポートに接続します。
※接続するときにコントローラのボタンや方向ボタンを押さないようにしてください。

④コントローラのモードをアナログかデジタルに設定します。

連射機能を使うなら 10 ページへ
リプレイ機能を使うなら 12 ページへ

連射機能の使い方

通常のコントローラに連射機能を設定させることができます。4段階の連射速度を選択し、それぞれのボタンに設定することができます。

連射ホールドとは？

設定したボタンを１回押すとその後は自動的に押し続けてくれる機能です。コントローラのボタンをもう一度押すと連射は止まります。

連射、連射ホールドが設定できるボタン			
○ボタン	×ボタン	△ボタン	□ボタン
L1ボタン	L2ボタン	L3ボタン	STARTボタン
R1ボタン	R2ボタン	R3ボタン	SELECTボタン
方向ボタン（↑、↓、←、→）			

①連射速度を設定します。
Turboボタンを押すと現在設定されている連射速度のボタンが点灯します。
Turboボタンを押しながらお好みの連射速度のボタンを押してください。

連射速度	設定ボタン
４連射/秒	❶ボタン
８連射/秒	❷ボタン
16連射/秒	❸ボタン
32連射/秒	❹ボタン

※連射速度は連射や連射ホールドを設定するボタンごとに設定することができます。
たとえば**○ボタン**は３２連射の連射、**×ボタン**は4連射の連射ホールドなどのように設定できます。
※記録しながらでも、上記の操作で連射設定を行えます。

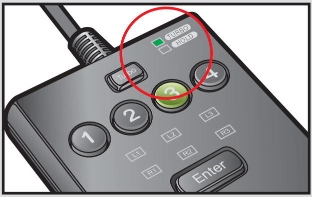
②Turboボタンを押しながら連射もしくは連射ホールドを設定したいコントローラのボタンを押します。

※コントローラのボタンを押すごとに以下のように切り替わります。

連射解除→連射→連射ホールド→連射解除

例　○ボタンを16連射にする場合

Turboボタンを押しながら❸ボタンを押してください。
その後一度ボタンを放し、あらためてTurboボタンを押しながらコントローラの○ボタンを1回押してください。
「TURBO LED」が点灯します。



※連射設定を解除する場合はTurboボタンを押しながら、○ボタンを2回押してください。

例　↑ボタンを32連射ホールドにする場合

Turboボタンを押しながら❹ボタンを押してください。
その後一度ボタンを放し、あらためてTurboボタンを押しながらコントローラの↑ボタンを2回押してください。
「HOLD LED」が点灯します。

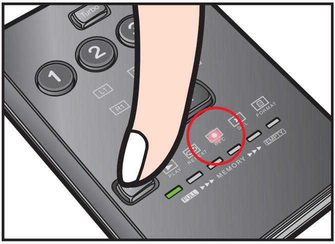
※連射設定を解除する場合はTurboボタンを押しながら、↑ボタンを1回押してください。

⚠ パソコンの電源を切ったり、パソコン本体から「連射まんまミーヤ！PC」を外すと、連射や連射ホールド設定は消えます。

リプレイ機能の使い方

操作記録、再生機能は入力操作を記録し、それを忠実に再現する物です。
ゲームにランダム要素があったりデータの読み込みなどがあると
ゲームが再現されないことがあります。

■コントローラ操作の記録



①**Modeボタン**を押して**REC**を
点灯させます。

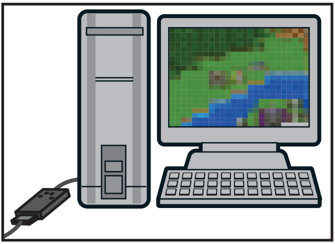
※**Modeボタン**を押すと以下のように
アイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY

②「連射まんまミーヤ！PC」の4つのボタンと、コントローラの６つのボタンそれぞれに操作を記録できます。対応したボタンを押すと操作の記録が始まります。記録中は対応するボタンや文字が点滅します。

コントローラ操作を記録するボタン			
コントローラ側		連射まんまミーヤ！PC側	
L1ボタン	R1ボタン	❶ボタン	❸ボタン
L2ボタン	R2ボタン	❷ボタン	❹ボタン
L3ボタン	R3ボタン		

※**L1、L2、L3、R1、R2、R3ボタン**を使用するゲームの場合、設定を誤ると誤動作の原因になります。
なるべく、ゲーム中で使用するボタンは記録、再生には使用しない方が良いでしょう。
※点灯しているボタンはすでに操作が記録されているので使用できません。
※再生中のコントローラは操作ができません。



③コントローラで記録したい操作を入力します。

④操作が終わったらEnterボタンを押します。記録されたボタンや文字が点灯します。

※記録できる時間はコントローラやモード、入力した操作によって変わります。

コントローラ ＼ 記録時間	標準記録時間
デジタル	約300分
PS用アナログ	約180分
PS2用アナログ	約90分

※この時間は目安です。

※デジタル
デジタルコントローラ又はデジタルモード。
※PS用アナログ
PS用D･Shockアナログコントローラ又は同機能のコントローラ。
※PS2用アナログ
PS2用D･Shock2アナログコントローラ又は同機能のコントローラ。

複数のボタンに操作を記録した場合、記録したボタンの合計時間が上記表の通りとなります。例えば、PS2用D･Shock2アナログコントローラを使用して❶ボタンに30分の操作を記録した場合、他のボタンは、約60分までの操作を記録できます。

⚠ パソコンの電源を切ったり、パソコン本体から「連射まんまミーヤ！PC」を外しても、記録された操作は消えません。

■コントローラ操作の再生

コントローラの操作を再生します。ランダム要素のあるゲームやデータの読み込みが一定ではないゲームでは正常に再生できない場合がありますのでご注意ください。

①**Modeボタン**を押して**PLAY**か**REPEAT**を点灯させます。

※**Modeボタン**を押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY

②再生したい操作が記録されているボタンを押します。
再生が始まります。再生中は再生されているボタンや文字が点滅します。

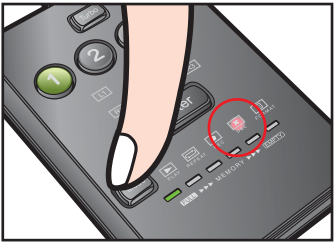
※操作が記録されたボタンや文字は点灯しています。
※再生中のコントローラは操作ができません。

③再生を中断したいときは**Enterボタン**を押します。

※**PLAY**の場合、操作が終わると自動的に再生が止まります。
※**REPEAT**の場合、**Enterボタン**を押すまで再生を繰り返します。

■記録した操作の消去

記録したコントローラの操作を消去します。



①Modeボタンを押してDELを点灯させせます。

※Modeボタンを押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY

②消去したい操作が記録されているボタンを押します。

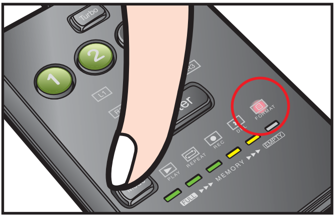
※対応するボタンや文字が点滅しはじめます。

③Enterボタンを3秒間押し続けます。

④消去が終わるとボタンや文字は消灯します。

■記録のフォーマット

全てのボタンの記録を一度に消去します。



①**Modeボタン**を押して**FORMAT**を点灯させます。

※**Modeボタン**を押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY

②**❶、❷、❸、❹ ボタン、L1、L2、L3、R1、R2、R3**が点滅します。

③**Enterボタン**を3秒間押し続けます。

④フォーマットが完了すると、点滅していたボタンや文字が消灯します。

故障かな？と思ったら

弊社お客様サポートセンターにお問い合わせをされる前に、もう一度以下の点をお確かめください。

ゲーム上でコントローラが動作しない

◎「コントローラパネル」の「ゲームコントローラ」上では正常に動作していますか？

→『コントロールパネル』の『ゲームコントローラ』上で問題ない場合、製品には問題ありません。使用されているゲームソフトのキーコンフィグ等にて設定してください。
（詳しくは使用されているゲームソフトの取扱説明書をご覧ください。）

「連射まんまミーヤ！PC」が正常に再生しない

◎きちんとコントローラやパソコンに接続されていますか？

→接続方法を確認して再度つなぎなおしてください。

◎特殊なコントローラを使っていませんか？

→ガンコントローラなど特殊なコントローラでは使用できません。

◎記録時と再生時のコントローラは同じコントローラですか？

→記録時と再生時は、同じコントローラを使用してください。

◎ゲームにランダム要素があったり、データの読み込みが発生しますか？

→上記のような場合、ゲームの場面を正確に再現できないことがあります。

「連射まんまミーヤ！PC」で記録ができない

◎MEMORYが全て点灯していませんか？

→『連射まんまミーヤ！PC』に記録できる容量が不足しています。フォーマットするか、記録されているいずれかのボタンを消去してください。

◎記録できる全てのボタンが点灯していませんか？

→『連射まんまミーヤ！PC』に記録できる箇所がありません。フォーマットするか記録されているいずれかのボタンを消去して記録できる箇所を作成してください。

コントローラのL1、L2、L3、R1、R2、R3ボタンが入力できない

◎RECが点灯していませんか？

→RECが点灯している時は上記のボタンは記録開始ボタンと認識されますのであらかじめご注意ください。

GAMETECH

株式会社 ゲームテック
ホームページ http://www.gametech.co.jp

※Windows、及びDirectXは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。
※この製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、ソニー・コンピュータエンタテインメント社、及びMicrosoft社のライセンス製品ではありません。
※記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。
※製品の仕様・外観等は改良のため予告なく変更される場合があります。
※この取扱説明書の複製・転載・転用を禁じます。

D1007